



CENTRO DE CIENCIAS GENÓMICAS



TORNEO MIXTO DE BASQUETBOL CCG-UNAM 2024

REGLAMENTO.

OBJETIVO

Promover la sana convivencia a través del deporte, donde el respeto, la inclusión, la igualdad y la honestidad nos hagan crecer como universitarios y hagan de nuestra UNAM un ejemplo a seguir para todos.

1. EQUIPOS:

Los equipos deberán de estar conformados únicamente por personas que trabajen, estudien, realicen servicio social vigente o estén involucradas dentro del campus Morelos de la UNAM. Cada equipo deberá entregar la siguiente documentación y pagar una inscripción de \$500 pesos:

1.1.- Cédula con fotografía de su equipo (Máximo 14 jugadores por equipo, ver reglamento), donde se especifique el nombre del capitán, quien se hará cargo de la comunicación con el comité organizador y los árbitros.

1.2.- Copia de la credencial ó documento que acredite a cada jugador como miembro de la UNAM campus Morelos (si no se presenta esta documentación el jugador no podrá jugar).

1.3.- Carta responsiva de cada jugador (si no se presenta esta documentacion, el jugador no podrá jugar).

1.4.- Se admitirán exalumnos UNAM Campus Morelos siempre y cuando no excedan 4 años de haber dejado la institución y deberán presentar copia de credencial que lo acredite.

1.5.- En caso de presentar jugadores de servicio social, estos deberán presentar una carta firmada por el tutor que lo acredite.

Esta información deberá ser presentada a más tardar en la 1er. Jornada oficial ó podrá ser enviada de manera digital en formato jpg ó pdf a la dirección spirit@ccg.unam.mx y/o joe_spirit@hotmail.com, si algún equipo presenta a un jugador que no se encuentre en esta cédula, perderá por default el partido.

Antes de cada partido, los jugadores deberán acudir a la mesa de anotación a dar sus datos, los cuales serán cotejados contra la cédula de anotación, que presentaron en la 1er. Jornada Oficial.



CENTRO DE CIENCIAS GENÓMICAS



Los equipos deberán de mantener en cancha (jugando) a por lo menos dos mujeres todo el tiempo. En caso de no contar con dos mujeres, el partido se iniciara al menos con una mujer y tres hombres (4 jugadores). Si al iniciar el 3er. cuarto no se cuenta con todos los integrantes, el partido se dará por terminado perdiendo por default el equipo incompleto.

Los equipos deberán de presentarse uniformados (al menos la playera) con playeras numeradas y manifestar el color del uniforme en la cédula a la hora de la inscripción.

2.- ALTAS, BAJAS Y CAMBIOS

Se podrán llevar a cabo altas, bajas y cambio hasta la 3er. Jornada oficial siempre y cuando se presente la documentación antes del partido (Cédula, copia de credencial y carta responsiva). Después de este periodo, sólo se admitirán altas cuando la cédula presentada no tenga el máximo número de jugadores (14) o en el caso de que un jugador se lesione o tenga un problema de fuerza mayor que no le permita jugar el resto del torneo y que el jugador de alta no haya sido registrado en otro equipo con anterioridad.

3.- TIEMPOS

Los partidos tendrán una duración de cuatro tiempos de 10 minutos cada uno, con 2 minutos de descanso en cada cuarto y 4 minutos de descanso a la mitad. Cada equipo tiene derecho a un tiempo fuera por mitad, no acumulable. Los tiempos fuera tienen una duración de un minuto y se detendrá el cronómetro de juego. Los equipos tienen 5 minutos de tolerancia sobre la hora de inicio del partido de acuerdo al rol de juegos, para contar con al menos cuatro jugadores, en caso contrario el partido se perderá por default. Así mismo, si al iniciar el 3er. cuarto no se cuenta con todos los integrantes el partido, se dará por terminado el partido perdiendo por default el equipo incompleto y se le sumarán 15 puntos al ganador a la estadística de diferencia de puntos, y -15 al perdedor, así como 1 punto y 0 puntos respectivamente para la tabla de clasificación. En caso de que el partido termine empatado al finalizar el tiempo regular, se jugará un tiempo extra de 5 minutos, sin que los equipos tengan derecho a tiempos fuera.

NO SE PODRAN POSPONER PARTIDOS DE MANERA SUBITA, el equipo que así lo haga, perderá el partido y deberá pagar el arbitraje completo de ambos equipos

4.- ARBITRAJE

Las decisiones del árbitro son inapelables. Cada equipo pagará \$ 250.00 pesos por partido al medio tiempo, ya que se contará con 2 árbitros y un anotador. En caso de que un equipo no se presente en el horario de su partido sin avisar con al menos 3 días de anticipación al juego, deberá pagar el importe completo del arbitraje de ambos equipos y perderá por DEFAULT.



CENTRO DE CIENCIAS GENÓMICAS



Solo el capitán de cada equipo podrá acercarse al árbitro para hacer sus observaciones del partido, ningún otro miembro del equipo, de lo contrario se sancionará con una falta técnica al equipo. Cualquier queja y/o observación del equipo arbitral, se deberá enviar por escrito vía e-mail (spirit@cgc.unam.mx) el compartirá con el comité organizador para su evaluación y resolución.

5.- FALTAS

Cada jugador tiene permitido un máximo de cuatro faltas personales. Al acumular las cinco faltas, el jugador no podrá seguir participando en el partido. Las faltas técnicas se penalizarán con un tiro libre y las faltas antideportivas se penalizarán con dos tiros libres por parte del otro equipo, así como la posesión del balón al finalizar los tiros. Estas faltas también deberán de ser contabilizadas como falta personal, es decir, si un jugador hace una falta considerada antideportiva, se le sumarán dos faltas personales. Al acumular 2 faltas descalificadoras, se le expulsará del torneo.

6.- CLASIFICACIÓN

El sistema de competencia será de todos contra todos (Máximo 10 equipos). Pasarán los primeros 4 clasificados a semifinales, para lo cual se considerarán los partidos ganados y los puntos anotados. En caso de haber empate, se considerará la diferencia de puntos (del marcador final de los partidos) totales del torneo. Si el empate persiste, el ganador del partido disputado entre los dos equipos será el que quede arriba en la tabla.

El resto de equipos, jugarán partidos de acuerdo a la clasificación (5 vs 10, 6 vs 9, etc), para obtener un ganador dentro de un torneo de repechaje.

7.-SEMIFINALES Y JUEGOS POR EL TERCER Y PRIMER LUGAR

Para estos partidos, en caso de que en los últimos 3 minutos de juego la diferencia de marcador sea igual o menor a 6 puntos, el tiempo se llevará cronometrado, es decir, se detendrá cuando salga el balón y durante tiros libres.

Para poder participar en estos partidos, los jugadores deben de tener al menos un mínimo de tres partidos jugados en el torneo.

El resto de las reglas se mantienen igual.

8.- AGREGADOS

8.1.- Regla de equipo Mixto: Se permitirá la igualdad de marca y se penalizarán severamente los fouls antideportivos y alevosos a mujeres con 2 tiros de castigo y expulsión directa del juego.



CENTRO DE CIENCIAS GENÓMICAS



8.2.- Falta de jugadores: Cuando un equipo no complete su cuota de jugadores en la cancha al inicio del 3er. periodo, éste podrá reforzarse con otro jugador(a) de otro equipo que no esté jugando, siempre y cuando el capitán del equipo contrario esté de acuerdo y el (la) jugador(a) pertenezca al Campus UNAM. Ésta regla se aplicará sólo en la jornada regular y NO aplica a semifinales y finales.

8.3.- Faltas descalificadoras: El jugador(a) que haya sido expulsado durante un partido, será suspendido y no podrá jugar el siguiente partido de la temporada, una segunda falta descalificadora se castigara con la expulsión del torneo. De acuerdo con la Normatividad UNAM, ninguna pelea será tolerada, en caso de haberla, los jugadores involucrados serán expulsados automáticamente del torneo y serán reportados ante las autoridades universitarias.

8.4 Regla de Uso de la cancha: Queda estrictamente prohibido que los jugadores ó el público en general ingresen al la cancha y en general al CCG en estado alcoholico o bajo el influjo de algún estupefaciente. Así mismo, no serán toleradas las faltas de respeto de ningún tipo por parte de los espectadores, de persistir, se les solicitará abandonar las instalaciones a traves del personal de seguridad, recordándoles que tenemos cámaras de videovigilancia las 24 hrs.

Por su seguridad los jugadores siempre deberán usar ropa deportiva, shorts, tenis, pants sin bolsas, NO se le permitirá jugar con aretes, cadenas, pulseras, relojes, piercings, así mismo, se revisarán que las uñas sean cortas en jugadores al iniciar el partido.

Se permitirá el uso de la cancha una hora por semana de lunes a viernes para cada equipo que lo solicite para entrenamiento, y estará regida por el calendario de horarios que sera publicada en la pagina www.ccg.unam.mx/deporte al inicio del torneo, el cual deberá respetarse ya que este calendario estará en manos del control de vigilancia que permitirá el acceso a las instalaciones del CCG.

Se les invita a todos los jugadores y a su porra recoger y depositar su basura en los contenedores correspondientes, así mismo, se sugiere el uso de cilindros para abastecerse de agua y así evitar el uso de desechables.

GENERALES

Cualquier situación no considerada en este reglamento deberá ser resuelta por el comité organizador con la aprobación de la mayoría de los capitanes de los equipos.